

CONSOLA Y RECEPTOR/SECUENCER PARA DISPARO DE FUEGOS ARTIFICIALES

El sistema se compone de una unidad transmisora (consola) de 64 canales y unidades indefinidas de receptores de 64 canales cada uno.

Es un equipo Full Inalámbrico, que tiene un alcance 3 km. Es totalmente programable y permite disparar manualmente o por consola DMX/SMPTE los detonadores. Posee 4 bancos de memoria independientes para expansión y tiene la capacidad de secuenciar cargas hasta 384 disparos (con 6 receptores) con un solo toque o comando DMX. Por cada salida se pueden manejar hasta 20 detonadores.

Tanto la consola como los receptores se alimentan con baterías internas y cada unidad tiene su propio cargador.

Con este sistema se pueden armar shows de fuegos artificiales cuyo manejo puede ser manual o autónomo de manera muy simple.



.Vista parcial de la Consola



Vista de una Unidad Receptora